

**2023**  
**ГОД ПЕДАГОГА**  
**И НАСТАВНИКА**  
**В РОССИИ**

**Муниципальное автономное  
дошкольное образовательное  
учреждение  
Центр развития ребенка –  
детский сад № 556  
«ТРОПИНКИ ДЕТСТВА»**



**ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ  
ИГРА «ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ  
РИНГ»,  
ПОСВЯЩЕННАЯ ГОДУ  
ПЕДАГОГА  
И НАСТАВНИКА  
В РОССИИ**



# ОСНОВНАЯ ЦЕЛЬ РОССИЙСКОГО ОБРАЗОВАНИЯ



Воспитание, социально-педагогическая поддержка становления и развития высоконравственного, ответственного, творческого, инициативного, компетентного гражданина России

# ТЕМА «СОВРЕМЕННЫЕ ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ПРАКТИКЕ РАБОТЫ С ДОШКОЛЬНИКАМИ»

**Интеллектуальная игра  
«Педагогический ринг» разработана  
и проведена с целью популяризации  
современных игровых технологий,  
а также профессии воспитателя и  
наставничества в системе  
образования России.**

**Участники: воспитатели  
МАДОУ ЦРР – детского  
сада № 556 и студенты  
областного педагогического  
колледжа**

Данное мероприятие формирует у будущих педагогов интерес к профессии, желание быть востребованным специалистом.

Воспитатели ДОО могут узнать о новых технологиях, проявить себя в качестве наставника, представляя свои достижения.

### **ЗАДАЧИ:**

**актуализация знаний педагогов в вопросах практического использования современных игровых технологий;**

**формирование у студентов интереса к профессии воспитателя;**

**повышение престижа педагогических профессий в глазах студентов педколледжа;**

**развитие коммуникативной компетенции студентов и педагогов ДОО;**

**повышение компетентности в вопросах использования современных игровых технологий в работ с дошкольниками.**

# Педагоги МАДОУ ЦРР – детского сада № 556 представляли технологии:

**игры «Знаток-А»  
(электронный конструктор);**



**игры «Квадриллион»;**



**игры «Логико-мальш»**



# Студенты областного педагогического колледжа представляли технологии:

**МАТАЛАВ-РОБОТОТЕХНИЧЕСКИЙ НАБОР ДЛЯ ДЕТЕЙ;**



**РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРА «МАЛАЯ РАЗВИВАЮЩАЯ СРЕДА. ФИОЛЕТОВЫЙ ЛЕС»;**



**ПРОГРАММИРУЕМЫЙ ЛОГО-РОБОТ ПЧЕЛКА ВЕЕВОТ ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ И МЛАДШИХ ШКОЛЬНИКОВ;**



**ТЕХНОЛОГИЯ КАРТОННОГО КОНСТРУКТОРА «ЙОХОКУБ»**













**совершенствование компетенций:**  
анализировать свои действия, формулируют ответы на поставленные вопросы; развитие навыков сотрудничества с другими участниками коллектива;

**использовать игровую технологию в практике работы с дошкольниками;**  
умение вести диалог и аргументировать;

## **РЕЗУЛЬТАТЫ**

**повышение интереса к профессии у студентов педагогического колледжа;**

**улучшение психологического климата в педагогическом коллективе,**